

Empezar con la Academy

Crear las clases, dar de alta al alumnado, asignar los primeros deberes

Cuente unos veinte minutos para la puesta en marcha, una sola vez. No hace falta **ninguna competencia técnica** ni nadie más del centro. Y no hace falta dotación: si lo prefiere, puede empezar **imprimiendo las fichas** y trabajar en papel.

1. Su cuenta

- ☐ Cree su cuenta de docente con su correo profesional
 - En esa dirección recibirá los avisos y resultados.
- ☐ Compruebe la etapa declarada (Primaria o ESO): determina los contenidos que se proponen

2. Sus clases

- ☐ Cree una clase por cada grupo que atienda
 - Una clase se crea en menos de un minuto; no hay límite de número de clases ni de alumnos por clase.
- ☐ Añada a su alumnado a la clase
 - Nombre y apellidos bastan. No se solicita ningún dato sensible. Si no está autorizado a utilizar los nombres de los alumnos, puede «anonimizar» como desee (ejemplo: Nombre: Alum.23; Apellido: 1.º ESO A).
- ☐ Reparta los datos de acceso a los alumnos
 - Reserve cinco minutos al inicio de la sesión para la primera conexión.

3. Sus primeros deberes

- ☐ Elija un recurso corto, sobre un tema ya trabajado en clase
- ☐ Asígnelo a una clase o a un grupo concreto de alumnos, con fecha de entrega
- ☐ Anúncielo en clase, unos deberes anunciados se entregan, unos colgados sin decir nada no
- ☐ Pasada la fecha de entrega, consulte cuántos alumnos lo han entregado y los puntos más fallados

Las tres preguntas más frecuentes

- ¿Un alumno sin dispositivo en casa? El recurso se trabaja en clase, en el equipo del centro, y **todos los recursos se pueden imprimir**: los deberes no excluyen a nadie.
- ¿Un alumno que ha perdido sus datos de acceso? Los puede regenerar usted desde su cuenta, sin necesidad de pasar por nosotros.
- ¿Una clase que cambia a mitad de curso? Puede añadir y quitar alumnos en cualquier momento; la licencia no cuenta ni clases ni alumnos.

Si tiene cualquier duda, escríbanos a contacto@thebigchallenge.com indicando su centro: le responderá una persona, no un robot.