

Règlement du jeu-concours



L'objectif du Big Challenge

Le principal objectif du **BIG CHALLENGE** est de **favoriser l'apprentissage de l'anglais à travers une activité ludo-pédagogique**. Pour que cet événement soit un succès et crée une motivation réelle chez les élèves, il faut qu'il rassemble le plus grand nombre de participants au sein de l'établissement.

À qui s'adresse-t-il ?

Il s'adresse à tous les élèves de **CM1, CM2, 6e, 5e, 4e, 3e, 2nde professionnelle et 1ère professionnelle** de l'ensemble des établissements français qui ont choisi d'apprendre l'anglais. Le jeu-concours est réservé aux élèves dont la connaissance de l'anglais est due essentiellement à un apprentissage **dans le cadre scolaire français**. Les élèves ne correspondant pas à ces critères et inscrits par erreur seront classés hors concours.

Comment participer ?

Dans chaque établissement, un membre de l'équipe éducative — désigné en interne comme **COORDINATEUR BIG CHALLENGE** — réalisera l'inscription de son établissement en ligne ou par la poste.

Il sera l'**intermédiaire** entre le secrétariat du jeu-concours, les professeurs et les services administratifs de l'établissement (intendance, etc.).

Les éléments du concours, le classement final et les prix seront adressés au coordinateur pour l'ensemble des classes.

Le **nombre minimum d'élèves à inscrire** par établissement est fixé à **15**, tous niveaux confondus. Les **frais de port (22 €)** sont offerts à partir de **20 élèves**.

Les établissements qui ne pourraient pas faire passer l'épreuve à la date prévue peuvent nous contacter pour bénéficier d'une **dérogation**.

Le financement

THE BIG CHALLENGE ne bénéficie d'aucun soutien financier et est financé entièrement par la participation demandée pour chaque élève :

- The Big Challenge CONTEST *Online* : **4,30 €**
- The Big Challenge CONTEST *Classic* : **4,50 €**

Pour les écoles éligibles au tarif **REP/REP+**, les frais sont réduits de **0,70 € par élève**.

La participation couvre l'ensemble des frais : courriers d'information, dossiers d'inscription, affiches, questionnaires, développement et hébergement du concours online, organisation, correction, achat et expédition des prix. Elle couvre également les frais liés à l'application **PLAY** (jeux, activités, hébergement, sécurité RGPD).

Le paiement

Les frais de participation peuvent être réglés par **les familles**, par le **FSE** de l'établissement, par **l'établissement lui-même**, ou en **partage** (ex : 2,50 € établissement + reste familles). Les frais doivent être réglés en **totalité au moment de l'inscription** et au plus tard le jour de la date limite, pour permettre l'achat des prix.

Une fois enregistrées et réglées, les inscriptions ne peuvent en aucun cas être **annulées et remboursées**. Les prix sont envoyés à l'établissement pour la **totalité des inscrits**, présents ou non. Une **facture justificative** est délivrée sur demande.

Pour les **DOM-COM** et les établissements français **à l'étranger**, un complément couvre les frais d'expédition supplémentaires.

Le déroulement

	Format <i>Classic</i>	Format <i>Online</i>
Date du concours	1er avril 2027	16 mars - 1er avril 2027
Durée	45 minutes	45 minutes
Choix créneau	Par les professeurs	Par les professeurs (plusieurs sessions possibles)

L'épreuve dure **45 minutes**. Nous recommandons de prévoir une heure au total pour la séance, afin d'avoir le temps d'installer la salle et de s'assurer que tous les élèves sont bien installés avant le début du test.

L'épreuve

Le jeu-concours est un questionnaire à **choix multiple** (4 réponses possibles, une seule bonne). Les questions portent sur **vocabulaire, grammaire, prononciation et civilisation**. Un questionnaire spécifique est établi pour **chaque niveau de classe** (CM1, CM2, 6e, 5e, 4e, 3e, 2nde pro, 1ère pro), en correspondance avec le programme scolaire.

L'épreuve est **strictement individuelle**, sans aide extérieure ni accessoire (livre, dictionnaire, moteur de recherche). Elle se déroule sous la **responsabilité d'un professeur** ou d'un membre de l'équipe éducative.

La notation — Format Classic (45 questions, 350 pts max)

- **15 questions faciles** : +5 pts / bonne, -1,25 pt / mauvaise
- **15 questions moyennes** : +6 pts / bonne, -1,5 pt / mauvaise
- **15 questions difficiles** : +7 pts / bonne, -1,75 pt / mauvaise
- Pas de réponse ou plusieurs réponses : 0 point
- Total + **80 pts** (note finale entre 12,5 et 350)

La notation — Format Online (55 questions, 350 pts max)

- **25 questions faciles** : +4 pts / bonne, -1 pt / mauvaise
- **15 questions moyennes** : +5 pts / bonne, -1,25 pt / mauvaise
- **15 questions difficiles** : +6 pts / bonne, -1,5 pt / mauvaise
- Pas de réponse ou plusieurs réponses : 0 point
- Total + **85 pts** (note finale entre 18,75 et 350)

Correction et classement

Toutes les corrections sont effectuées par **The Big Challenge**. La note et les classements seront adressés à l'établissement avec les prix.

- **Format Classic** — 6 niveaux (CM1, CM2, 6e, 5e, 4e, 3e) : 3 classements (national, départemental, établissement).
- **Format Online** — 8 niveaux (CM1 à 1ère pro) : 3 classements (national, régional, établissement).

En cas d'**ex aequo** entre les premiers, priorité au plus grand nombre de questions répondues, puis classement du plus jeune au plus âgé.

Les prix

- **Par élève** : certificat de participation + petit cadeau en rapport avec la langue anglaise.
- **Par établissement** : des prix supplémentaires sont envoyés à l'établissement, en nombre directement proportionnel au nombre d'élèves inscrits (>50% des élèves recevront ainsi un prix) — les enseignants les répartissent ensuite comme ils le souhaitent. Le 1er de chaque niveau reçoit en plus une médaille. Conditions : ≥80 élèves au total ou ≥20 par niveau.
- **Par département/région** : diplômes OR et **SUPER COUPES RÉGIONALES** pour les meilleurs résultats de l'année.
- **Au niveau national (meilleurs résultats de l'année)** : prix spécial + diplômes OR + **COUPES NATIONALES**. Un élève ne peut gagner qu'une seule fois un prix national au cours de sa scolarité, et ne peut cumuler ce prix avec les prix départementaux/régionaux, Boost, Challenge ou Strategy.

- **The BOOST Award** : tirage au sort parmi les élèves ayant $\geq 50\%$ de bonnes réponses.
- **The CHALLENGE Award** : tirage au sort parmi les élèves ayant progressé vs l'an dernier.
- **The STRATEGY Award** : récompense la réflexion plutôt que la performance brute — une mauvaise réponse dégrade le rapport « bonnes réponses / réponses données », mieux vaut donc s'abstenir que deviner. Tirage au sort parmi les élèves ayant le meilleur rapport, à condition d'avoir répondu à au moins **15 questions**. Comme les autres Awards, il est réservé aux élèves n'ayant gagné aucun prix au classement.